Gastos horarios del proyecto

Al ser incapaz de seguir un plan de trabajo o llevar un diario actualizado, apunto los tiempos aproximados empleados por cada tarea.

* Idea de proyecto y primer esquema de clases. **1’30h**
* Creación de tabla preguntas. **30m**
* Clases Pregunta y PreguntasRespuestas. Pruebas en consola. **1’30h**
* Creación de clase Dado. **2h**
* Creación de tablero en Photoshop. **2h**
* Creación de “tablero invisible” con graphics. **~8h**
* Método paint. **4h**
* Movimiento de fichas en tablero. **~25h**
* Refactorizar un poco. **2h**
* Creación de botones en Photoshop. **1.30h**
* Creación imágenes de quesitos de jugadores. **2h**
* Implementar dar/quitar quesitos por aciertos o retos. **4h**
* Reto final para ganar partida. **5h**
* Implementar retos. **3h**
* Creación de tabla usuarios. **30m**
* Creación de clase FormAuth. **2h**
* Creación de clase FrameAdmin. **4h**
* Exception propia. **15m**
* Mejoras gráficas. **2h**
* Crear log con fecha. **1h**
* Manual de usuario. **3h**
* Documentacion. **2.5h**
* Crear este documento. **10m**
* Pruebas y correcciones varias durante el proyecto. **~20h**
* **Total: 90-100h**

Cosas a mejorar/añadir del proyecto

* Añadir preguntas (hay 1 por tema ahora mismo)
* Mejor documentación interna/Javadoc
* Refactorizar en profundidad
* Mejoras visuales

Corrección de errores

* Al acabar un reto y llamar a hasQuesito() / faltaQuesito() puede pasar que se llene la pila de ejecución antes de que coincida el Math.random con un quesito que tenga/le falte, generando un StackOverflowError.